

NORMATIVA PLAYSTATION FRONTBALL CHALLENGE 2017

CATEGORIAS:

La competición se disputará en la siguiente categoría:

- **Infantil (nacidos año 2003 o posteriores)**, tanto **masculino** como **femenino**.

¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Las Federaciones Autonómicas y/o clubes que se inscriban y que previamente hayan realizado una competición de carácter Autonómico, selectivo.

En aquellas Comunidades Autónomas en donde se haya realizado el programa de promoción, se deberá contar con los centros escolares que hayan asistido a este.

Por tanto, pueden participar las selecciones autonómicas que se inscriban dentro del plazo marcado y hayan cumplimentado adecuadamente la inscripción en tiempo y forma.

El número de participantes por Federación Autonómica, vendrá fijado en función del número de participantes en la fase autonómica.

REGLAMENTO

Los partidos se jugarán bajo el Reglamento, Reglas y demás instrumentos técnicos por los que se rigen las competiciones que organiza FEPelota en la modalidad de Frontball.

DURACIÓN DEL JUEGO

Los partidos, tanto masculinos como femeninos se disputan al mejor de 3 juegos. Inicialmente se disputan 2 juegos de 10 tantos cada uno, y en caso de empate, se disputa un tercer juego a 5 tantos.

El comité del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario de los partidos si las circunstancias así lo requieren.

PRESENTACIÓN DEL EQUIPO

Los equipos y participantes deberán presentarse en la **Zona de Organización** del Torneo **30 MINUTOS ANTES** del partido correspondiente. Si un equipo o participante no se presenta para jugar el partido a la hora estipulada para el inicio del mismo, el equipo o participante rival, presente en la zona de juego, deberá esperar 5 minutos para tener el partido ganado oficialmente.

Pasados esos 5 minutos, la Organización le dará por ganado el encuentro (2-0). Igualmente, la no presentación de un equipo en la Zona de Organización del Torneo, implica la derrota 2-0 a favor del equipo contrincante.

ÁRBITROS

El Playstation Frontball Challenge contará con árbitros de las distintas federaciones autonómicas de Pelota, tanto para las fases clasificatorias como para la fase final.

LÍMITE DE EDAD

El alumnado que participe en la categoría INFANTIL, tiene que tener, como máximo, 14 años cumplidos en el mismo año.

IDENTIFICACIÓN DE LOS JUGADORES

Todos los jugadores deberán identificarse con la licencia federativa en vigor de la Federación y DNI o pasaporte. La organización se reserva el derecho de solicitar la documentación necesaria a los equipos, para poder hacer una revisión en cualquier momento durante la duración de la competición.

Si algún equipo alinea algún jugador que no cumpla con los requisitos que establecen estas bases, el equipo perderá el partido por el resultado de 2-0.

EQUIPACIÓN

Las camisetas que usen los participantes en las fases clasificatorias no podrán evocar mensajes que falten al respeto o contravengan los principios y valores deportivos. Para la fase Final la organización facilitará a los jugadores las camisetas que deberán utilizar obligatoriamente.

SUSTITUCIONES

Los equipos estarán compuestos por 2 jugadores inscritos en cada categoría 1 en chico y 1 en chica.

Dadas las características del Frontball, no están permitidos los cambios o sustituciones.

SANCIONES

Un jugador podrá ser sancionado con la pérdida de puntos por comportamiento antideportivo. También podrá ser expulsado de la competición si existiera reiteración de faltas leves o directamente si el comportamiento fuera lo suficientemente grave a criterio de la Organización del Torneo. Así, cualquier comportamiento fuera de las normas éticas y deportivas comportará la inmediata expulsión de la competición del jugador, jugadores o equipo, causante del mismo.

Los partidos serán arbitrados por árbitros federados que realizarán actas de los mismos, con lo que cualquier comportamiento antideportivo que exceda de los cauces habituales de la competición será trasladado a la Federación Autonómica correspondiente, a fin de que tome las medidas disciplinarias oportunas.

RECLAMACIONES

No serán admitidas reclamaciones relacionadas con las decisiones arbitrales. Las reclamaciones relacionadas con otros problemas deberán ser expuestas por el delegado del equipo a la Organización, después de finalizado el partido. La Organización decidirá en estos casos y en otros no contemplados en estas bases.

SAQUE DE INICIO

El primer saque se realizará por sorteo. El árbitro principal voltea una moneda o chapa al aire, cuya caída determina el favor que la suerte concede. Si sale el lado de color rojo, sacará el equipo que figura en primer lugar, y el azul en caso contrario.

Quien obtenga el saque, según el párrafo anterior, iniciará el partido con el primer saque. El primer saque del segundo juego, lo realizará el equipo contrario al que realizó el saque inicial. Si fuera necesario jugar un tercer juego, el saque se realizará a sorteo.

DESPLAZAMIENTOS Y ALOJAMIENTOS

-Fase Clasificatoria (Autonómica): Cada Federación Autonómica asumirá los gastos correspondientes.

-Fase Final: Se disputará en dos días y la organización asumirá los gastos de estancia y manutención para los participantes.

Cada responsable de equipo será el encargado de vigilar y cuidar de los miembros de su equipo y de velar por el cumplimiento de las presentes bases, así como de las normas que la organización establezca.

EXPEDICIONES

La organización se hará cargo de los jugadores que se asigne a cada selección participante, más un técnico y/o jefe de equipo, desde el viernes, día 1 de diciembre, a la comida hasta el sábado, día 2 diciembre, después del desayuno.

FECHAS DE CELEBRACION

Se disputará los días 1 y 2 de diciembre.

RESPONSABILIDADES Y SEGUROS

FEPelota no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes, ni de la pérdida de objetos personales por robo u otras circunstancias. La participación en el evento está bajo su responsabilidad y propio riesgo. El equipo, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición, causarse ellos mismos o derivar de ellos a terceros.

TERRENOS DE JUEGO

Se desarrollará en el frontón de la Universidad Complutense de Madrid. En el mismo se montarán las zonas de juego que en el anexo se detallan.

AUTORIZACIÓN PARA CAPTAR Y DIFUNDIR IMÁGENES

La participación en la actividad supone la aceptación de esta normativa y la autorización para la cesión de los derechos para captar imágenes y difundirlas.

ANEXO

